



**МІНІСТЕРСТВО
ОСВІТИ,
НАУКИ ТА МОЛОДІ
РЕСПУБЛІКИ КРИМ**

**МИНИСТЕРСТВО
ОБРАЗОВАНИЯ,
НАУКИ И МОЛОДЕЖИ
РЕСПУБЛИКИ КРЫМ**

**КЪЫРЫМ
ДЖУМХУРИЕТИНИНЪ
ТАСИЛЬ, ИЛИМ ВЕ
ГЕНЧЛИК НАЗИРЛИГИ**

пер. Совнаркомовский, 3, г. Симферополь, Республика Крым, 295000,
приемная (3652)27-52-32, канцелярия (3652)27-61-33
e-mail: info@crimeaedu.ru <http://monm.rk.gov.ru/>

от 03.02.2020 № 01-14/357

на № _____

**Руководителям органов
управления образованием
муниципальных образований,
государственных образовательных
организаций, профессиональных
образовательных организаций,
образовательных организаций
высшего образования,
расположенных на территории
Республики Крым**

Министерство образования, науки и молодежи Республики Крым в соответствии с письмом Российской ассоциации интеллектуальных игр от 15.01.2020 № 7/2 информирует о проведении 01.03.2020 II Общероссийского молодежного фестиваля интеллектуальных игр «Студень-2020» (далее – Фестиваль).

К участию в Фестивале приглашаются обучающиеся в возрасте от 14 лет общеобразовательных организаций, профессиональных образовательных организаций, образовательных организаций высшего образования, расположенных на территории Республики Крым.

Заявки для участия в Фестивале принимаются до 28.02.2020 на сайте Московского центра интеллектуальных игр «Сириус»: <http://moskvasirius.ru>. Положение о проведении Фестиваля прилагается.

Контактное лицо: Ужакина Елена Вадимовна, тел.: +7(916) 727-13-27.

Приложение: на 4 л.

Заместитель министра

О.В. Красникова

Приложение
к письму Министерства образования,
науки и молодежи Республики Крым
от 05.02.2020 № 01-14/357



**Положение
о проведении II Общероссийского молодёжного
студенческого фестиваля интеллектуальных игр
«СТУДЕНЬ-2020»**

Москва, 2020 г.

1. Общие положения

1. II-й Общероссийский молодёжный студенческий фестиваль интеллектуальных игр «Студень-2020», далее Фестиваль, мероприятие, направленное на вовлечение российской молодёжи в интеллектуальное творчество, содействие гражданско-патриотическому и духовно-нравственному воспитанию, повышению лидерской активности и конкурентоспособности талантливых молодых людей.

2. Фестиваль проводится оргкомитетом, в составе которого представители Российской ассоциации интеллектуальных клубов игры «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок» – некоммерческой организации без образования юридического лица, Московского Центра интеллектуальных игр «Сириус» (ИП), ТЦ «Горбушкин Двор».

3. Фестиваль проводится в соответствии с настоящим Положением, Правилами игр.

2. Цели и задачи Фестиваля

2.1. Определение сильнейших команд.

2.2. Объединение молодёжи для организации целенаправленной работы по развитию интеллектуальных игр.

2.3. Воспитание у молодёжи интереса к интеллектуальному творчеству, развитие навыков индивидуальной и коллективной умственной работы.

2.4. Популяризация интеллектуальных игр как средства активного досуга студентов, молодёжи, создание условий для творческой самореализации и самосовершенствования.

2.5. Формирование общественного мнения в качестве положительного образа молодого человека, увлекающегося интеллектуальным творчеством, повышение его социального престижа.

2.6. Выявление талантливых молодых людей, их популяризация.

2.7. Совершенствование форм и методов организации интеллектуально- познавательных мероприятий.

3. Условия проведения Фестиваля

3.1. Фестиваль проводится в один день: 1 марта 2020 г. в Москве.

Регистрация команд осуществляется с 10.30 до 11.00. по адресу: Москва, м. Багратионовская. Багратионовский проезд, 7, Торговый комплекс «Горбушкин Двор», Концертный зал.

3.2. Порядок формирования команды и подачи заявки:

3.2.1. Высшие учебные заведения, образовательные учреждения (школы), органы образования, молодёжной политики региона, руководители региональных отделений, площадок РАИК, сторонники мероприятия формируют команду(ы) в составе от 4 до 6 человек и до 28.02.2020 г. подают предварительную заявку на сайте <http://moskvasirius.ru> по прямой ссылке <http://moskvasirius.ru/ii-festival-intellektualnykh-igr-stud/>

Контактное лицо: Ужакина Елена Владимовна (тел. 8-915-096-88-36), 89167271327@yandex.ru.

3.2.2. У команды должно быть название. Форма и атрибутика на усмотрение команды. Если игрок не сможет принять участие, то он может быть заменён, о чём в списках Игрового жюри можно сделать отметку от руки, вписав его данные и поставив свою личную подпись, которая свидетельствует о внесении изменений.

3.2.3. Каждый участник (знаток) Фестиваля оплачивает организационный взнос в размере 600 рублей. Взнос не является

коммерческой прибылью организаторов, и идёт на организацию и проведение мероприятия, формирование наградного фонда.

Игровой взнос можно внести:

- по договору с юридическим лицом (направим проект);
- по Счёт-договору с физическим лицом (направим проект);
- по договору оферты, акцептовать на ИП Москвы <https://old-zakupki.mos.ru/#/>;
- приобрести Пригласительный билет на Фестиваль в Интернет-магазине интеллектуальных игр «Сириус» <http://market.moskvasirius.ru/>;

3.2.4. Проезд, питание и, по необходимости, проживание команд за счёт командующей стороны.

3.3. Возраст участников от 14 до 30 лет, в любой из двух лиг:

- Студенческая (молодёжная) лига, в которой играют все команды, которые не относятся к Школьной лиге и соответствуют возрастной категории;
- Школьная лига, в которой играют команды старшеклассников средних образовательных учреждений, учащиеся колледжей до 18 лет.

3.4. На всём протяжении сезона объявляется мораторий на вопросную базу, что означает не разглашение участниками, зрителями где-либо вопросов и ответов, предложенных участникам Фестиваля. Нарушители данного требования получают бессрочную дисквалификацию или дисквалификацию на срок, установленный Контрольно-дисциплинарной комиссией (КДК).

3.5. Запрещается нахождение на игровой площадке во время проведения Фестиваля лиц, которые являются участниками фестиваля не играющих в настоящий момент групп.

3.6. Организационный комитет имеет право отказать в участии команде без объяснения причин. Любая команда может быть снята с соревнований за неоднократное нарушение правил проведения фестиваля и автоматически снимается при заполнении Группой контроля, Игровым жюри третьего окна «паспорта», выданного в виде таблички команде на регистрации. Данную табличку команда обязана держать на столе во время участия в каждой номинации. После удаления игровой взнос не возвращается.

Любая подсказка, определённая таковой уполномоченными лицами, является грубым нарушением дисциплины и влечёт за собой немедленную дисквалификацию на срок по решению руководителя площадки, ИЖ, АЖ, ГК.

3.7. Номинации Фестиваля:

- «Что? Где? Почему?» (ЧГП) / 2 тура по 12 вопросов;
- «Своя игра» (СИ) / командная / 6 тем;
- «Эрудит-лото» (ЭЛ) / при каждом неправильном ответе выбывает 1 человек;
- «Эрудит-квартет» (ЭК) / для 16 команд;
- «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок» (ВС) для 8 команд.

3.8. Окончательная схема проведения Фестиваля доводится Федеральным игровым жюри до сведения команд в течение 10 минут после окончания регистрации.

Все команды играют ЧГП, СИ, ЭЛ, затем лучшие 16 команд (по общему рейтингу суммы мест в каждом туре), то есть 8 команд каждой лиги продолжают играть в ЭК. Остальные команды выбывают. С ЭК 8 команд, то есть по 4 команды каждой лиги выходят в ВС. Победитель фестиваля в каждой лиге определяется последней номинацией, Прямыми поединками игры «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок».

4. По итогам Фестиваля

4.1. Победители Фестиваля в каждой лиге награждаются:

1 место – Кубок, золотые медали (6 шт.)

2 место – серебряные медали (6 шт.)

3 место – бронзовые медали (6 шт.)

4.2. Все команды награждаются дипломами участника Фестиваля.

5. Решение организационных вопросов

На Фестивале действует Игровое жюри, для решения любых спорных вопросов на Фестивале действует Апелляционное жюри. Решение Игрового, Апелляционного жюри, согласно своей компетенции, окончательное.

Председатель оргкомитета



В.А.Задорожный

БП